1. Multiprocessor Dispatch Algorithm/Mechanism
2. Algorithm 伪代码
3. UI设计
4. 输出、输出UI实现
5. 具体类实现

Note:

1. Base on time (unit).
2. G-EDF
3. P-EDF
4. PF / LLF / RMS \*

Global

1. check new process
2. insert readyQueue（preempty-打断，low priority-readyQueue）
3. sort readyQueue
4. check resourceList （循环）
5. 如果idle CPU — 执行

如果 busy CPU — 等待